

## miroWINTOOLS

Les utilitaires miroWINTOOLS vous permettent de configurer facilement votre système graphique en fonction de vos besoins. Grâce à eux, vous pouvez sélectionner votre écran, activer la fonction d'économie d'énergie, régler la résolution et le nombre de couleurs affichées, ajuster la tonalité, le nombre de points par pouce et la position de l'image sur l'écran et configurer de manière individuelle les pilotes graphiques.

miro offre les utilitaires miroWINTOOLS\* suivants:



[miroSUPERSCREEN](#)

[miroPOWERSAVE](#)



[miroMONITOR SELECT \(DDC\)](#)



[miroTINT CONTROL](#)



[miroSIZE CALIBRATION](#)



[miroSCOPE](#)



[miroPINBOARD](#)



[miroSCREEN-Adjust](#)



[miroDRIVER-Control](#)

\* Certains utilitaires miroWINTOOLS ne sont pas disponibles pour toutes les cartes miro!



## miroSUPERSCREEN

**miroSUPERSCREEN** est une application destinée aux cartes graphiques miro pour la configuration du bureau Windows. miroSUPERSCREEN fait partie de l'installation des pilotes miro. Vous pouvez toutefois l'appeler à tout moment afin de procéder à une configuration particulière.

Avec la configuration du bureau **miroSUPERSCREEN**, vous pouvez régler la résolution et le nombre de couleurs, choisir des fontes d'écran ou encore sélectionner et installer miroTWINFACE.

⇒ Toutes les cartes graphiques et toutes les configurations ne sont pas en mesure d'exploiter à fond la palette de fonctions de miroSUPERSCREEN. Les fonctions qui ne sont pas disponibles sont estompées pour faciliter leur identification.

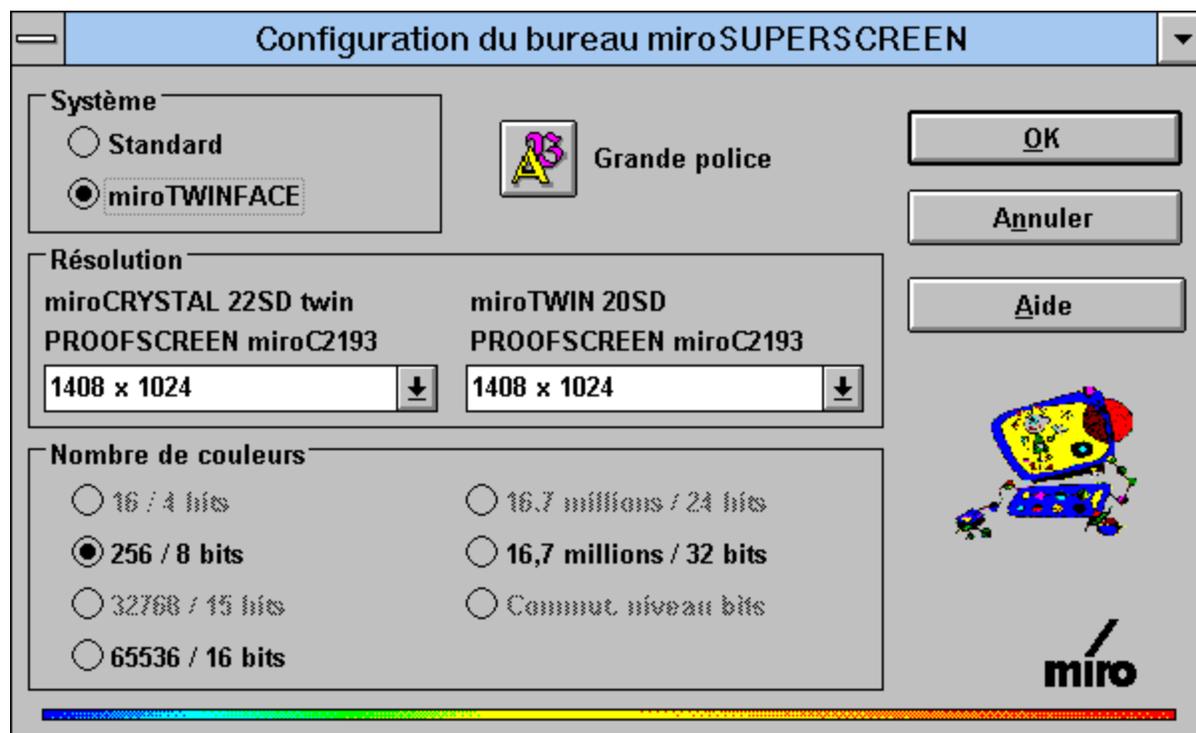
### Installation

miroSUPERSCREEN est installé à l'aide des disquettes mirowin. Lorsque l'installation est terminée, l'icône miroSUPERSCREEN figure dans le groupe de programmes miroWINTOOLS de Windows.

### Configuration

La configuration d'écran miroSUPERSCREEN est activée par un double clic sur l'icône correspondante.

La fenêtre *Configuration* du bureau miroSUPERSCREEN est alors affichée.



Elle est subdivisée en trois parties:

[Système](#)

[Résolution](#)

Nombre de couleurs

## **Systeme**

Vous pouvez indiquer ici le type de systeme Windows que vous desirez configurer. Ce reglage determine les possibilites offertes ensuite par miroSUPERSCREEN.

Deux configurations sont possibles:

### *Standard*

Configuration de Windows pour le fonctionnement avec un seul ecran.

### *miroTWINFACE*

Vous pouvez indiquer ici si vous optez pour une configuration a deux ou plusieurs ecrans et si vous voulez vous servir des deux ecrans en tant que surface de travail Windows. Cela n'est possible que si vous avez installe la ou les cartes graphiques et les pilotes Windows correspondants.

## Résolution

Vous pouvez choisir ici la résolution de l'écran pour la carte installée. La zone de liste indique la résolution momentanée. Vous disposez des résolutions pour lesquelles les pilotes Windows 3.1 fournis par miro ont été installés.

## Nombre de couleurs

Vous pouvez choisir ici le nombre de couleurs de l'écran Windows. Le nombre momentané de couleurs est sélectionné. En fonction de la résolution réglée, les options qui ne sont pas disponibles sont estompées.

⇒ Si vous désirez modifier la résolution **et** le nombre de couleurs en fonctionnement avec un seul écran, réglez d'abord la résolution, puis le nombre de couleurs. En fonctionnement TWINFACE, procédez dans l'ordre inverse.

Vous pouvez aussi utiliser le bouton [Grand Police](#).

## **Grande police**

Vous pouvez sélectionner ici les fontes d'écran destinées à l'environnement Windows. En règle générale, les fontes 8514/A sont utilisées pour les systèmes graphiques haute résolution (*Grande police*). Si vous voulez utiliser des fontes d'écran plus petites, vous pouvez choisir les fontes VGA (*Petite police*). Pour pouvoir choisir l'option *Petite police*, les fontes VGA doivent être installées. C'est le cas lorsque Windows a déjà été installé une fois pour VGA. Si l'option Grande police n'est pas disponible, choisissez dans le programme d'installation un pilote miro avec une résolution élevée. Le système vous demande alors d'installer les fontes 8514/A en vous servant des disquettes d'installation Windows.



## miroPOWERSAVE

**miroPOWERSAVE** est un économiseur d'écran compatible VESA protégeant votre écran d'une usure prématurée et contribuant, en combinaison avec un écran adéquat, à une sensible économie d'énergie. L'économiseur d'écran est activé chaque fois que l'ordinateur reste inutilisé pendant un laps de temps défini au préalable. Pour pouvoir vous servir de miroPOWERSAVE, les préalables suivants sont requis:

### **Carte graphique miro**

Carte graphique miro de type récent (sauf miroCRYSTAL 8S).

### **Ecran**

Ecran avec Power-Management selon la norme VESA.

⇒ Pour éviter toute détérioration de l'écran, vérifiez si l'écran comporte bien une fonction d'économie d'énergie selon la norme VESA. Pour plus de détails, reportez-vous au manuel de l'écran!

Lors de l'installation des utilitaires miroWINTOOLS, le programme miroPOWERSAVE est automatiquement copié sur le disque dur et ajouté aux économiseurs d'écran disponibles sous le *Panneau de configuration: Bureau de Windows*. Autre préalable: la case *miroPOWERSAVE* doit être cochée dans le programme [miroMONITOR SELECT](#) appelé automatiquement après l'installation.

Pour que les réglages soient corrects et que miroPOWERSAVE tourne sous Windows, l'installation doit avoir été effectuée à l'aide du programme miroMONITOR SELECT!

[Fonctionnement](#)

[Configuration](#)

[Retour à Windows](#)

## Fonctionnement

L'économiseur d'écran miro fonctionne sur trois niveaux:

### 1. Mode veilleuse

Une fois atteinte la *Durée limite*, miroPOWERSAVE est activé par Windows. L'écran s'assombrit et ne comporte plus qu'un texte défilant.

### 2. Mode suspendu

Si aucune touche n'est actionnée et que la souris n'est pas déplacée pendant la période de veilleuse définie dans la configuration de miroPOWERSAVE, l'écran passe en mode suspendu. La puissance absorbée descend alors en-dessous de 30 W.

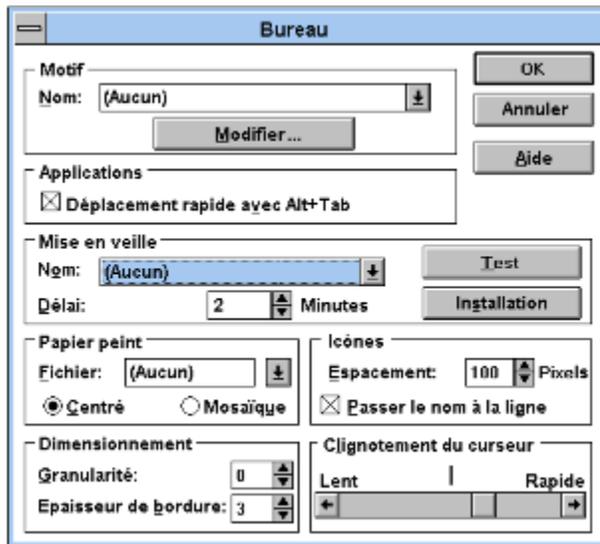
### 3. Mode arrêt

Si aucune touche n'est actionnée et que la souris n'est pas déplacée pendant la période de suspension, l'écran passe en mode arrêt et la puissance absorbée descend en-dessous de 5 W. Lorsque l'économiseur d'écran se trouve en mode arrêt, la reprise de l'affichage peut durer quelques secondes. En fonction de l'écran installé, vous passez du mode arrêt à Windows de deux manières différentes.

## Configuration

L'économiseur d'écran miroPOWERSAVE peut être configuré dans la boîte de dialogue *Bureau* du Panneau de configuration de Windows.

Après l'installation, miroPOWERSAVE est reporté automatiquement dans la zone de liste du groupe d'options *Economiseurs d'écran*.



- Vous pouvez modifier la durée d'inactivité de l'écran (valeur standard 3 minutes) après laquelle l'économiseur d'écran est activé:
- Dans la zone *Délai*, cliquez sur la flèche vers le haut ou vers le bas.
- Vous pouvez également modifier la durée d'inactivité avant le passage en mode veilleuse et la durée de la période de suspension: cliquez pour cela sur le bouton de commande *Installation* de la boîte de dialogue *Bureau*.
- Entrez la durée désirée dans la fenêtre de dialogue *Installation*.

Durée en veilleuse: entrez ici le nombre de minutes (2 au minimum et 20 au maximum) devant s'écouler avant que l'économiseur d'écran passe en mode suspendu. La valeur standard est de 2 minutes.

Durée de la période de suspension: entrez ici le nombre de minutes (30 au minimum et 999 au maximum) devant s'écouler avant que l'économiseur d'écran passe en mode arrêt. La valeur standard est de 50 minutes.

Ces valeurs standard correspondent à celles spécifiées dans la norme VESA. Si vous entrez d'autres valeurs, un message vous signalera qu'elles divergent par rapport à la norme VESA.

## **Retour à Windows**

*Retour à Windows lorsque l'économiseur d'écran est passé en mode arrêt:*

Selon l'écran employé, vous disposez ici de deux possibilités:

1. Certains écrans comme le miroC2185 doivent être mis hors tension puis sous tension via l'interrupteur pour pouvoir retourner à Windows après le mode arrêt.
2. Pour les autres écrans, il suffit de déplacer la souris ou d'actionner une touche.

Si votre écran doit être mis hors tension puis sous tension pour quitter le mode arrêt, cochez la case *Moniteur1* de la fenêtre de dialogue *Configurer miroPOWERSAVE*.



## miroMONITOR SELECT (DDC)

miroMONITOR SELECT vous permet de sélectionner un écran.

Lors de l'installation des pilotes Windows, miroMONITOR SELECT a été copié sur le disque dur et figure maintenant dans le groupe de programmes miroWINTOOLS. Si vous avez installé les pilotes Windows de miro pour le fonctionnement avec miroTWINFACE, miroMONITOR SELECT vous offre de plus vastes possibilités de choix.

### Lancement de miroMONITOR SELECT

- Lancez miroMONITOR SELECT par un double clic sur l'icône.

La fenêtre de dialogue miroMONITOR SELECT est affichée.



### Réglages

La carte graphique miro installée est affichée sous *Hardware (Matériel)*.

Vous pouvez également procéder aux réglages suivants:

#### Ecran

Pour changer d'écran:

- Cliquez sur la zone de liste *Moniteur* et choisissez l'écran désiré.  
Si votre écran ne figure pas dans la liste, choisissez l'écran avec la fréquence de balayage de ligne immédiatement inférieure.  
⇒ Des détériorations graves de l'écran peuvent résulter d'un choix incorrect. En cas de doute, consultez la documentation de l'écran.
- Activez *miroPOWERSAVE* si votre écran supporte cet utilitaire.  
⇒ N'activez [miroPOWERSAVE](#) que si votre écran dispose d'une fonction d'économie d'énergie conforme à la norme VESA!

Identification automatique

Si votre écran dispose de [DDC1](#) ou [DDC2B](#), cliquez sur le bouton de commande *Identification*

*automatique*. miroMONITOR SELECT essaie alors d'identifier automatiquement l'écran.

Informations écran

Le bouton de commande *Informations écran* permet d'accéder à la liste des résolutions et fréquences disponibles.

## **VESA DDC**

Avec DDC (**D**isplay **D**ata **C**hannel), VESA (**V**ideo **E**lectronic **S**tandard **A**ssociation) a élaboré une interface normalisée entre l'écran et l'ordinateur leur permettant d'échanger des informations.

Les données transmises par un écran supportant DDC contiennent des informations sur l'écran rendant possible son identification par la carte graphique miro.



## miroTINT CONTROL

Avec miroTINT CONTROL (tint control = réglage de la tonalité), vous pouvez modifier la tonalité de l'écran.

### [Explications](#)

### Lancement de miroTINT CONTROL

Vous pouvez appeler miroTINT CONTROL de deux manières différentes:

- Dans le groupe de programmes miroWINTOOLS de Windows, cliquez sur l'icône miroTINT CONTROL.
- Dans miroSUPERSCREEN, cliquez dans le groupe Réglages sur le bouton de commande *Contrôle de nuance*.

Après le lancement, la boîte de dialogue miroTINT CONTROL est affichée.



miroTINT CONTROL vous permet de procéder aux réglages suivants:

[Curseur](#)

[Préréglages](#)

[Température de couleur du point blanc de l'écran](#)

[Twinface](#)

[Modifier](#)

[OK](#)

[Annuler](#)

[Autodémarrage](#)

[Case de fermeture](#)

[Aide](#)

## **Curseur**

Le curseur vous permet de faire varier la tonalité (température de couleur) de l'écran en continu entre un blanc bleuâtre et un blanc rougeâtre.

## Préréglages

Les préréglages proposés à droite du curseur servent de repères lors du réglage de la tonalité. Il suffit de cliquer sur l'un d'eux avec la souris pour le sélectionner. Le réglage choisi est alors vert.

### *Réglage US (lumière du jour)*

correspond à la température de couleur de la lumière du jour vers midi.

### *Images imprimées*

correspond à la température de couleur utilisée lors de la reproduction photographique d'images en couleurs.

### *Réglage européen*

correspond à la température de couleur des sources de lumière européennes de référence.

### *Réglage écran*

correspond à la température de couleur généralement utilisée pour le réglage des écrans d'ordinateur. C'est celui qui permet d'obtenir les couleurs les plus brillantes.

## Température de couleur du point blanc de l'écran

Ici est indiquée [la température de couleur du point blanc de l'écran](#). En règle générale, la température du [point blanc](#) de l'écran est réglée départ usine sur 9300 K. Si ce n'est pas le cas sur votre écran, cliquez sur le bouton de commande *Modifier*.

## **Twiface**

Indiquez ici si la tonalité doit être réglée sur l'écran gauche ou droit.

## **Modifier**

Lorsque vous cliquez sur le bouton de commande *Modifier*, une boîte de dialogue est affichée. Vous pouvez entrer ici la valeur du point blanc de l'écran (elle doit être située entre 5500 K et 10.000 K). Cliquez ensuite sur *OK* pour quitter la boîte de dialogue.

## **OK**

Lorsque vous cliquez sur le bouton de commande *OK*, *miroTINT CONTROL* est réduit à la taille d'une icône. Les réglages actuels restent activés.

## **Annuler**

Cliquez sur *Annuler* si vous ne désirez pas conserver les valeurs actuelles de miroTINT CONTROL et voulez retourner aux valeurs précédentes. miroTINT CONTROL est réduit à la taille d'une icône.

## **Autodémarrage**

Si vous cochez la case *Autodémarrage*, vos réglages seront activés à chaque démarrage de Windows.

## **Case de fermeture**

Pour quitter miroTINT CONTROL, il suffit de cliquer sur la case de fermeture (petite barre dans l'angle supérieur gauche de la fenêtre). Une fois l'utilitaire fermé, les réglages ne sont plus effectifs.

Les réglages effectués avec miroTINT CONTROL ne sont valables que tant que l'application est ouverte.

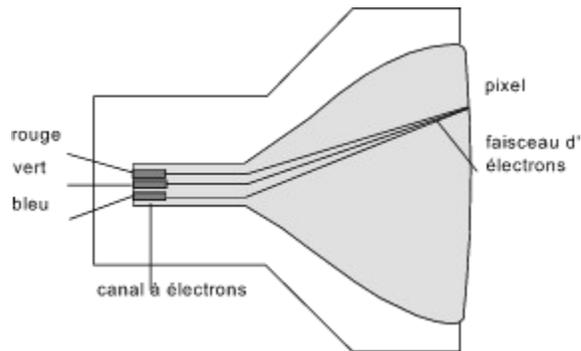
## **Aide**

*Aide* permet de lancer l'aide relative à miroTINT CONTROL.

## Explications

### Comment l'image en couleurs est-elle formée sur l'écran?

La face intérieure du tube-écran d'un écran couleurs est revêtue d'une couche composée de différents luminophores à base de phosphore. Trois canons à électrons génèrent chacun un faisceau d'électrons qui balaye la couche luminophore ligne par ligne et y stimule les luminophores de la couleur correspondante (rouge, vert ou bleu).



L'image apparaissant sur l'écran est formée de points lumineux ou non selon la stimulation ou l'absence de stimulation par le faisceau d'électrons. Les points ainsi obtenus sont appelés des pixels.

Chaque pixel est formé d'un triplet, à savoir un luminophore rouge, un vert et un bleu. Lorsque les trois luminophores du pixel sont éclairés avec la même intensité, on obtient blanc.

[Qu'est-ce que le point blanc?](#)

[Qu'est-ce que la température de couleur?](#)

## Qu'est-ce que le point blanc?

La couleur blanc est obtenue lorsque les luminophores rouge, vert et bleu d'un pixel sont éclairés avec la même intensité.

Suite aux tolérances internes de l'écran et aux types de luminophores employés dans le tube-écran, le signal d'entrée "blanc" de l'écran ( $R = G = B = 100\%$ ) ne produit pas un blanc pur. Si par exemple l'intensité du bleu est inférieure à celle du rouge, le blanc sera légèrement rougeâtre.

Par ailleurs, la lumière du jour n'a pas toujours la même composition spectrale. Elle peut présenter une dominante rouge ou bleue à certains endroits de la terre et à différents moments de la journée.

Plutôt que de décrire le point blanc d'un écran via l'intensité des couleurs primaires (p.ex.  $R = G = 100\%$ ;  $B = 95\%$ ), le décalage de couleur est indiqué en tant que température de couleur. De cette manière, il est possible de définir le point blanc par un seul chiffre, sans devoir indiquer chacune des composantes.

## **Qu'est-ce que la température de couleur?**

La notion de température de couleur désigne le rapport entre la couleur d'un corps et sa température (p.ex. l'acier chauffé à blanc est plus chaud que l'acier chauffé au rouge). Ce faisant, on part d'un corps noir dont la couleur varie avec la température.

La température de couleur est indiquée en *Kelvin*. Une température plus élevée donne une dominante bleuâtre, une température plus basse une dominante rougeâtre.



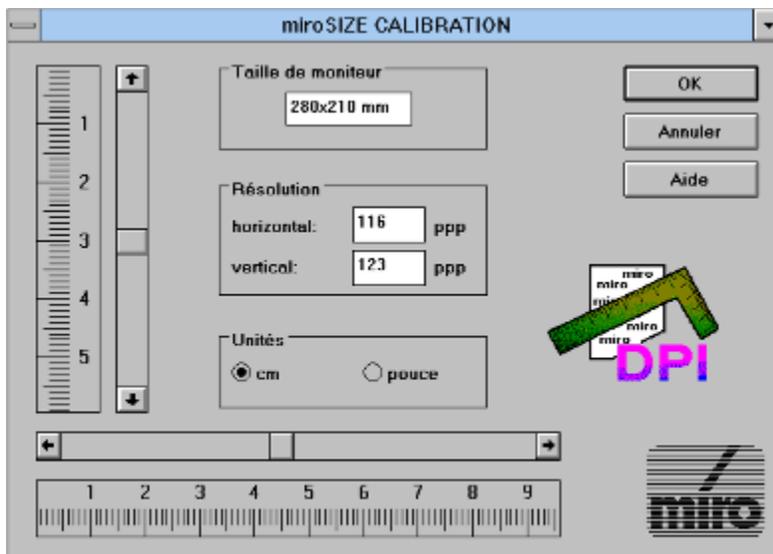
## miroSIZE CALIBRATION

Avec miroSIZE CALIBRATION, vous pouvez régler le nombre de dpi (points par pouce) sur l'écran de telle sorte qu'un centimètre ou un pouce sur la version affichée corresponde exactement à un centimètre ou un pouce sur la version imprimée. miroSIZE CALIBRATION s'avère très utile dans les domaines où la représentation à l'échelle sur l'écran est indispensable, par exemple en PAO et en CAO.

### Lancement de miroSIZE CALIBRATION

- Dans le groupe de programmes miroWINTOOLS de Windows, cliquez sur l'icône du programme miroSIZE CALIBRATION.

La boîte de dialogue miroSIZE CALIBRATION est affichée.



Procédez comme suit pour régler le nombre de dpi sur l'écran:

- Choisissez l'unité désirée (centimètre ou pouce).
- Placez une règle à côté de la règle affichée à côté du curseur horizontal de la boîte de dialogue. En vous servant des flèches de défilement, réglez la règle de la boîte de dialogue pour qu'elle corresponde exactement à la vôtre.
- Répétez la procédure pour la règle verticale.
- Cliquez sur *OK*.

Lorsque vous procédez à ces réglages, les valeurs indiquées pour *Résolution* et *Taille de moniteur* sont modifiées en permanence.

Les réglages effectués avec miroSIZE CALIBRATION valent uniquement pour les applications lancées ensuite.

Si vous désirez que les réglages soient activés à chaque démarrage de Windows:

- Faites glisser l'icône miroSIZE CALIBRATION dans le groupe Autodémarrage de Windows. Dans le

gestionnaire de programmes, le bouton d'option *Icône* sous *Propriétés* doit être sélectionné pour l'icône `miroSIZE CALIBRATION`.

Si vous modifiez la résolution, vous devez adapter en conséquence le nombre de dpi à l'aide de `miroSIZE CALIBRATION`.



## miroSCOPE

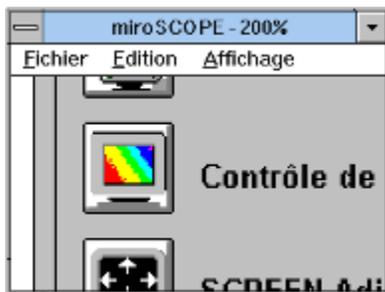
miroSCOPE vous offre une fonction de loupe. Avec miroSCOPE, la zone entourant la position actuelle du curseur est agrandie. Cette fonction s'avère utile lorsque vous traitez des dessins ou des images et que vous désirez voir de plus près une section d'image précise. De plus, il est possible de copier une section ainsi agrandie dans le presse-papiers.

Lors de l'installation des pilotes Windows, le programme miroSCOPE est automatiquement copié sur le disque dur. Il figure alors dans le groupe de programmes miroWINTOOLS.

### Lancement de miroSCOPE

- Lancez miroSCOPE par un double clic sur l'icône.

La fenêtre du programme miroSCOPE est affichée.



Lorsque vous déplacez le curseur en dehors de cette fenêtre, la zone entourant le curseur est affichée dans la fenêtre miroSCOPE. Lorsque le curseur est dans miroSCOPE, le pointeur prend la forme d'une loupe. Lorsque vous appuyez sur le bouton gauche de la souris, le contenu de la fenêtre est agrandi d'un facteur. Lorsque vous appuyez sur le bouton droit, le contenu de la fenêtre est réduit du même facteur.

### Utilisation de miroSCOPE

miroSCOPE propose les commandes suivantes:

[Fichier](#)

[Edition](#)

[Affichage](#)

## **Fichier**

### *Enregistrer sous*

Enregistre le contenu actuel de la fenêtre miroSCOPE dans un format bitmap.

### *Quitter*

Met fin au travail avec miroSCOPE.

## Edition

### *Copier*

Copie le contenu actuel de la fenêtre dans le presse-papiers. Celui-ci peut ensuite être inséré et édité dans une autre application comme Paintbrush.

### *Figer*

Lorsque vous déplacez le pointeur en dehors de la fenêtre miroSCOPE, le contenu de la fenêtre change sans arrêt et montre ce qui entoure le curseur. Pour éviter cela,

- Cliquez sur la commande *Figer* du menu *Edition* ou actionnez la combinaison de touches <Strg> + <F>.

Le contenu de la fenêtre ne change plus jusqu'à ce que vous mettiez fin au figeage en cliquant sur la commande *Figer* du menu *Edition* ou en actionnant la combinaison de touches <Strg> + <F>.

⇒ La commande *Figer* ne peut être sélectionnée que si miroSCOPE est activé et se trouve au premier plan. Lorsqu'un autre programme est activé, la zone actuelle entourant le curseur peut être transférée dans la fenêtre miroSCOPE à l'aide de la [touche rapide](#).

### *Actualiser*

Lorsque la commande *Figer* est activée, la commande *Actualiser* est proposée dans le menu *Edition*. En effet, le contenu de la fenêtre miroSCOPE n'est plus modifié lorsque la commande *Figer* est choisie. Lorsque vous sélectionnez la commande *Actualiser*, la zone entourant le curseur apparaît dans la fenêtre miroSCOPE et y reste jusqu'au moment où vous choisissez à nouveau la commande *Actualiser* ou jusqu'à ce que la commande *Figer* soit désactivée.

A la commande *Actualiser* correspond la combinaison de touches <Strg> + <R>.

## Affichage

### Configuration

#### *Fréquence d'actualisation*

Vous pouvez indiquer ici la fréquence d'actualisation du contenu agrandi de la fenêtre miroSCOPE. La valeur minimale est 50 millisecondes; l'image est alors actualisée 20 fois par seconde. La valeur maximale est 2.000 millisecondes. Nous vous recommandons d'employer la valeur standard de 100 millisecondes.

#### *Agrandissement*

Vous pouvez entrer ici le facteur d'agrandissement. Plus ce facteur est élevé et plus la zone entourant le curseur sera agrandie. Le facteur minimal est 50, le facteur maximal 1.600.

#### *Touche rapide*

Vous pouvez choisir ici une combinaison de touches pour faire passer la section d'image actuelle dans la fenêtre miroSCOPE. La même combinaison de touches vous permet d'activer à nouveau la fonction de loupe. En cliquant sur *Fin*, vous désactivez la fonction de touche rapide.

### Position enregistrée

Si vous choisissez la commande *Position enregistrée*, miroSCOPE vous ramène après un redémarrage à la position de l'écran où vous vous trouviez auparavant.

### Premier plan

La commande *Premier plan* permet de conserver miroSCOPE au premier plan même lorsqu'un autre programme a été activé. Lorsque vous activez cette commande, la commande *Figier* du menu [Edition](#) est toujours disponible.



## miroPINBOARD

miroPINBOARD est un utilitaire grâce auquel vous pouvez modifier la résolution de l'écran en ligne, donc sans redémarrer Windows. miroPINBOARD propose par ailleurs des options supplémentaires en combinaison avec miroTWINFACE (fonctionnement avec deux écrans). Lors de l'installation de mirowin, miroPINBOARD a été copié dans le groupe de programmes miroWINTOOLS.

### Lancement de miroPINBOARD

miroPINBOARD est lancé automatiquement au démarrage de Windows.

### Utilisation de miroPINBOARD

miroPINBOARD se compose d'une barre de commande dont le nombre de boutons varie avec la configuration du système. La barre de commande peut être déplacée à volonté sur l'écran et modifiée en ajoutant ou en supprimant des boutons.

Pour les fonctions des différents boutons et les sous-menus correspondants, consultez:



Le bouton [Configuration](#)



Le bouton [Commutateur programme](#)



Le bouton [Taille de la surface de travail](#)



Le bouton [Taille de l'image-écran](#) (fonctionnement avec un seul écran)



Le bouton [miroTWINFACE](#) (fonctionnement miroTWINFACE)



Le bouton [Figeage](#)



Le bouton [Commutation du niveau de bits](#)



Le bouton [Agrandissement](#)



Le bouton [Affichage vidéo](#) (seulement miroVIDEO 22SD mvp)



Le bouton [TV](#)

## Le bouton Configuration

Lorsque vous cliquez sur ce bouton, un menu proposant les options suivantes est affiché:

### Configurer...

Permet d'accéder à la boîte de dialogue **Configuration** grâce à laquelle vous pouvez configurer miroPINBOARD. La boîte de dialogue Configuration comporte les fiches suivantes:

[Information](#)

[Disposition des boutons](#)

[Centrage](#)

[Généralités](#)

[Résolution](#)

[Touches d'accès rapide](#)

[Mode TV](#)

### Premier plan

Lorsque vous activez *Premier plan*, miroPINBOARD figure toujours au premier plan.

### Aide...

Permet d'accéder à l'aide.

### Fermeture

Permet de quitter miroPINBOARD.

Fonctionnement miroTWINFACE seulement:

### PINBOARD à gauche

Positionne miroPINBOARD sur l'écran gauche.

### Pinboard à droite

Positionne miroPINBOARD sur l'écran droit.

Si vous appuyez sur le bouton droit de la souris lorsque le pointeur se trouve sur la barre de titre miroPINBOARD, le menu de configuration est affiché.

Toutes les boîtes de dialogue en rapport avec la configuration de miroPINBOARD comportent les boutons *Aide*, *OK*, *Annuler* et *Adopter*.

### Aide

Permet d'accéder à l'aide relative à la boîte de dialogue actuelle.

### OK

Permet de quitter la boîte de dialogue en confirmant tous les réglages effectués.

### Annuler

Permet de fermer la boîte de dialogue sans tenir compte des réglages effectués.

### Adopter

Permet de confirmer les réglages effectués sans quitter la boîte de dialogue. Vous pouvez continuer à modifier les réglages.



## **La fiche Information**

Fournit des informations sur le système.

### **Copie information**

Permet de copier toutes les informations affichées dans le presse-papiers.

Lorsque vous les insérez ensuite dans un programme de traitement de texte, vous disposez de toutes les informations relatives à la configuration du logiciel et pouvez les communiquer au support utilisateur en cas de problèmes.

## La fiche Disposition des boutons

Permet de modifier la disposition des boutons dans la barre de commande miroPINBOARD.

### **Fonctions disponibles**

La zone de liste répertorie toutes les fonctions disponibles et l'icône correspondante.

Si vous désirez ajouter une icône dans la barre de commande, sélectionnez le bouton désiré, maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et tirez l'icône à l'endroit désiré de la barre de commande. Pour supprimer un bouton de la barre de commande, pointez sur celui-ci, enfoncez le bouton gauche de la souris et faites glisser l'icône dans la zone de liste *Fonctions disponibles*.

### **Options d'affichage pour miroPINBOARD:**

*Ne pas afficher les boutons désactivés*

Lorsque vous cochez cette case, les boutons qui ne sont pas disponibles dans la configuration actuelle ne sont pas affichés.

## La fiche Centrage

Détermine la position des boîtes de dialogue et des fenêtres.

### **Positionnement de la fenêtre:**

*Centrer boîte de dialogues sur la partie visible*

Permet le centrage automatique des boîtes de dialogue de façon à ce qu'elles figurent toujours dans la partie visible de l'écran.

*Centrer fenêtres centrées sur la partie visible*

Permet le centrage automatique des fenêtres du programme de façon à ce qu'elles figurent toujours dans la partie visible de l'écran.

*Taille maximale des fenêtres seulement dans la partie visible*

Permet d'agrandir les fenêtres de façon à ce qu'elles figurent encore dans la partie visible de l'écran.

## La fiche Généralités

Configuration de miroPINBOARD.

### **Enregistrer à la fermeture:**

Tous les éléments sélectionnés ici sont activés au prochain lancement de miroPINBOARD.

### **Titre miroPINBOARD:**

Sélection d'un autre titre pour la barre de titre miroPINBOARD. Indication soit de la taille de la surface de travail, soit de la résolution de l'image-écran.

*miroVIDEO 22SD mvp seulement:*

Si vous avez activé le bouton Affichage vidéo, vous pouvez également choisir le titre *Affichage actuel/Fréquence de balayage*.

### **Options générales:**

*Afficher information rapide*

Lorsque le pointeur de la souris se trouve sur un bouton ou une option, une brève description de la fonction correspondante est affichée.

*Lancement automatique avec Windows*

Permet d'activer miroPINBOARD chaque fois que Windows est lancé. L'entrée correspondante figure dans le fichier WIN.INI. Lorsque le bouton est désactivé, l'entrée est supprimée du fichier WIN.INI et l'utilitaire n'est plus lancé automatiquement.

### **Utilisateur actuel:**

Sélectionnez ici une nouvelle configuration spécifique.

## La fiche Résolution

### **Nouvelle résolution du bureau** (fonctionnement avec un seul écran)

Sélectionnez ici une nouvelle résolution. Servez-vous des curseurs pour régler la résolution horizontale (*Résolution X*) et verticale (*Résolution Y*). La résolution définie par l'utilisateur est alors reprise dans la liste des résolutions figurant au-dessus du bouton *Taille de la surface de travail*. La liste peut comporter jusqu'à dix résolutions définies par l'utilisateur.

La nouvelle résolution devient effective immédiatement, sans redémarrer Windows.

### **Verrouiller X**

Permet de désactiver le curseur X lorsque la résolution verticale est modifiée.

### **Résolutions d'écran disponibles**

Répertorie toutes les résolutions d'écran disponibles.

### **Adapter si possible la résolution de l'écran à celle de la surface de travail**

Cochez cette case si vous désirez modifier la résolution de la surface de travail et si vous voulez que la taille de l'écran soit modifiée en conséquence.

## La fiche Touches d'accès rapide

Permet d'attribuer à toutes les fonctions de miroPINBOARD une touche d'accès rapide ou une combinaison de touches de votre choix.

### **Fonction et touche**

Sélectionnez dans la première zone de liste la touche d'accès rapide désirée. Vous pouvez également choisir une combinaison de touches formée avec Alt, MAJ et CTRL.

Sélectionnez dans les zones de liste du bas la ou les fonctions miroPINBOARD qui seront déclenchées avec les touches d'accès rapide ainsi que les paramètres correspondants.

### **Ajouter**

Ajoute les fonctions, paramètres, touches d'accès rapide ou combinaisons de touches à la liste.

### **Supprimer**

Supprime la fonction sélectionnée dans la liste et désactive la touche d'accès rapide ou la combinaison de touches correspondante.

### **Modifier**

Pour modifier un paramètre ou une touche d'accès rapide/combinaison de touches, sélectionnez la fonction correspondante dans la liste et cliquez sur *Modifier*.

## La fiche Mode TV

Réglage de l'affichage TV.

### **Affichage désiré:**

Si vous vous servez de la carte graphique miro en combinaison avec un codeur vidéo, un téléviseur et/ou un magnétoscope, vous pouvez commuter ici entre les modes [TV Overscan et TV Underscan](#) pour l'affichage TV.

### **Mode TV désiré:**

Sélectionnez ici la norme *Pal* (Europe) ou *NTSC* (USA).

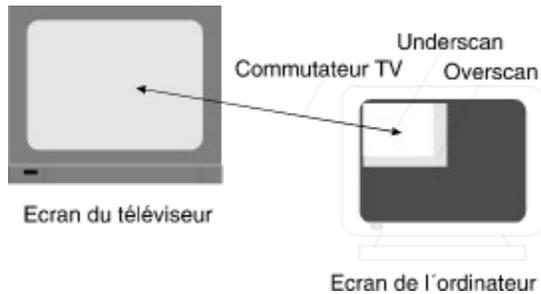
### **Désactiver demande de confirmation**

Lorsque vous cliquez sur le bouton TV, un message vous demande de confirmer si un téléviseur est effectivement connecté. Si ce n'est pas le cas, vous risquez de ne plus voir aucune image après avoir cliqué sur le bouton TV.

Lorsque vous cochez cette case, la demande de confirmation est désactivée.

## TV Overscan/TV Underscan

L'écran du téléviseur ne permet d'afficher qu'une partie de l'image-écran de l'ordinateur. En mode Overscan (768 x 576 pixels), une section plus importante de l'image peut être représentée qu'en mode Underscan (640 x 480 pixels). Dans l'illustration suivante, l'écran de l'ordinateur présente une résolution de 1408 x 1024 pixels.



### *Overscan/Underscan*

Avec certaines cartes graphiques miro, il est possible de déplacer la section de l'image en amenant le pointeur de la souris sur le bord de l'écran du téléviseur.

## **Le bouton Commutateur programme**

Permet l'affichage d'un menu répertoriant toutes les applications actuellement ouvertes. Pour passer dans une autre application, cliquez dans ce menu sur le nom de l'application désirée.

## **Le bouton Taille de la surface de travail**

Lorsque vous cliquez sur ce bouton, vous accédez à un menu dans lequel vous pouvez sélectionner une résolution standard ou une résolution définie par l'utilisateur (voir »Le bouton Configuration«, *Résolution*). La nouvelle résolution devient effective immédiatement, sans redémarrer Windows.

## **Le bouton Taille de l'image-écran (fonctionnement avec un seul écran)**

Vous pouvez ici régler une section d'image, c'est-à-dire une résolution inférieure à celle actuellement réglée. La résolution réelle est disponible en tant que surface de travail virtuelle et peut être déplacée sur l'écran en amenant le pointeur de la souris sur le bord de l'écran.

## **Le bouton miroTWINFACE (fonctionnement miroTWINFACE)**

Lorsque vous cliquez sur ce bouton, vous accédez à un menu proposant les options suivantes:

### **Utilisation des deux écrans:**

Permet d'exploiter les deux écrans.

### **Ecran gauche:**

Toutes les fenêtres figurent sur l'écran gauche.

### **Ecran droit:**

Toutes les fenêtres figurent sur l'écran droit.

### **Ecran actif:**

Les fenêtres ouvertes ou déplacées figurent sur l'écran où le pointeur de la souris se trouve actuellement.

## **Le bouton Figeage**

Permet de figer la section de l'écran définie à l'aide du bouton *Taille de l'image-écran*.

La surface de travail virtuelle n'est pas modifiée. Pour déplacer à nouveau la section de l'écran, mettez fin au figeage en cliquant à nouveau sur ce bouton.

## **Le bouton Commutation du niveau de bits**

Lorsque vous cliquez sur ce bouton, vous accédez à un menu dans lequel vous pouvez modifier le nombre de couleurs sans devoir redémarrer ensuite Windows.

Pour modifier le niveau de bits, cliquez dans le menu sur le niveau désiré.

## **Surface de travail virtuelle**

La surface de travail virtuelle est l'ensemble de la surface pouvant être utilisée pour le bureau Windows.

Sa taille minimale correspond à la résolution d'écran réglée.

Sa taille maximale est déterminée par la taille de la mémoire d'image. La mémoire d'image résiduelle de la carte graphique résiduelle dont vous disposez pour l'affichage d'une surface de travail virtuelle est fonction du nombre de couleurs et de la résolution d'écran réglés.

Pour déplacer la surface de travail virtuelle sur l'écran, il suffit d'amener le pointeur de la souris sur le bord de l'écran. Lorsque le pointeur se trouve près du bord droit, la surface de travail se déplace vers la gauche; lorsque le pointeur descend, la surface de travail monte etc.

## Le bouton Agrandissement

Permet de doubler la taille de la section d'image. Il suffit de cliquer à nouveau sur ce bouton pour désactiver la fonction de zoom.

*miroCRYSTAL DIP*

Si la carte miroCRYSTAL DIP est installée, ce bouton vous permet d'accéder à un menu.

L'option **Agrandir** vous permet de quadrupler la taille du contenu de l'écran, l'option **Réduire** vous permet de ramener le contenu de l'écran à sa taille d'origine.

## **Le bouton Affichage vidéo**

Permet d'activer un timing optimalement adapté à l'affichage des vidéos.

Ce bouton a une fonction de commutation, c'est-à-dire qu'il permet d'activer et de désactiver la fonction correspondante. Lorsque la fonction est activée, une caméra vidéo figure sur le bouton. Lorsqu'elle est désactivée, c'est un écran.

## **Le bouton TV**

Active un timing compatible TV.

Lorsque vous cliquez sur ce bouton, un message vous demande de confirmer si un téléviseur est effectivement connecté. Vous pouvez désactiver cette demande de confirmation (voir »Le bouton Configuration«, Mode TV).



## miroSCREEN-Adjust

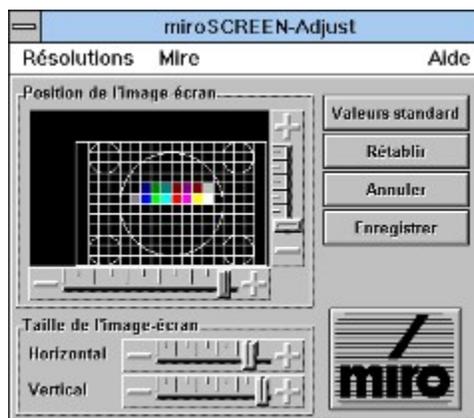
miroSCREEN-Adjust est un utilitaire grâce auquel vous pouvez régler sous Windows la taille et la position de l'image-écran. En combinaison avec miroTWINFACE, il permet de régler séparément ces deux facteurs pour les deux écrans.

### Lancement de miroSCREEN-Adjust

- Lancez miroSCREEN-Adjust en cliquant sur l'icône correspondante dans le groupe de programmes miroWINTOOLS de Windows.

### Utilisation de miroSCREEN-Adjust

Après le lancement, la boîte de dialogue suivante est affichée avec une mire au second plan.



Les commandes et boutons sont décrits sous:

[Résolutions](#)

[Mire](#)

[Aide](#)

[Position de l'image-écran](#)

[Taille de l'image-écran](#)

[Valeurs standard](#)

[Rétablir](#)

[Annuler](#)

[Enregistrer](#)

## Résolutions

Vous pouvez régler ici différentes résolutions pour miroSCREEN-Adjust. Toutefois, seules des résolutions inférieures à la résolution momentanée peuvent être choisies. Cela ne modifie pas la résolution momentanée de Windows. Lorsque vous quittez l'utilitaire, la résolution d'origine de Windows est rétablie. Cette option vous permet de régler l'image-écran en fonction de différentes résolutions de Windows.

## Mire

Vous pouvez ici faire apparaître la mire au second plan ou la faire disparaître (*Invisible*). Vous pouvez modifier la couleur du *Second plan*, déplacer les *Lignes* ou choisir la palette pour la *Barre* (*Barre de couleur*, *Arc-en-ciel*, *Niveaux de gris*) ainsi qu'une palette activée automatiquement lors du lancement de miroSCREEN-Adjust.

## **Aide**

Fournit des informations sur la manière d'utiliser cet utilitaire.

## **Position de l'image-écran**

En vous servant de la mire, vous pouvez ici régler la position de l'image-écran. Pour cela, déplacez la mire dans la boîte de dialogue en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé ou actionnez le curseur correspondant.

## Taille de l'image-écran

Servez-vous des curseurs pour régler la largeur et la hauteur de l'image-écran.

## **Valeurs standard**

Lorsque vous cliquez sur le bouton *Valeurs standard*, le réglage standard est activé.

## Rétablir

Lorsque vous cliquez sur le bouton *Rétablir*, le dernier réglage enregistré pour la résolution actuelle est rétabli.

## **Annuler**

Permet de mettre fin à miroSCREEN-Adjust sans enregistrer les réglages momentanés.

## **Enregistrer**

Lorsque vous cliquez sur le bouton *Enregistrer*, le réglage momentané pour la résolution actuelle est enregistré.



## miroDRIVER-Control

Avec miroDRIVER-Control, vous pouvez régler de manière très confortable les paramètres des pilotes Windows fournis par miro. Il n'est plus nécessaire de modifier soi-même le fichier SYSTEM.INI. miroDRIVER-Control se trouve dans le groupe de programmes miroWINTOOLS.

La boîte de dialogue de miroDRIVER-Control propose les trois réglages suivants:



### *Vitesse maximale*

Le réglage standard *Vitesse maximale* règle tous les paramètres des pilotes Windows à la vitesse maximale.

### *Réglages individuels*

*Réglages individuels* vous permet de configurer séparément chaque pilote Windows. Tous les paramètres pouvant être configurés sont décrits dans la boîte de dialogue *Réglages individuels*. Les modifications sont reportées automatiquement dans le fichier SYSTEM.INI.

### *Sécurité maximale*

Si le réglage *Vitesse maximale* cause des problèmes, optez pour *Sécurité maximale*. Ainsi, les paramètres critiques sont réglés de façon à assurer la compatibilité avec votre système.

Vous trouverez plus de détails sur miroDRIVER-Control dans le fichier Lisezmoi.

